

Basisdokumentation zum Regattaprogramm
YELLOW8
Workshop 20.4.2008

"Florian Kruse" <f.kruse@yellow8.com>
Dokumentation von Stephan Gishamer

Inhaltsverzeichnis

1 offene Punkte:	3
2 Datenbank	4
2.1 Datenbank definieren	4
2.2 Datenbank verbinden	4
2.3 Laden der OESV – Daten	5
3 Aufnahme einer Regatta	6
3.1 Aufnahme einer bereits definierten Regatta	6
3.2 Regattasettings	8
3.3 Aufnahme einer Klubregatta	10
3.4 Yardstickregatta	10
4 Team/Crew erfassen	11
4.1 Manuelle Eingabe der Teilnehmer	11
4.2 automatische Erfassung der Teilnehmer	13
4.3 Allgemeine Punkte der Teilnehmerregistrierung	14
4.4 Meldeliste	15
4.5 Meldegeld berechnen	16
5 Wettfahrtverwaltung	17
5.1 Wettfahrten anlegen	17
.....	17
5.2 Wertung einer Wettfahrt	18
5.2.1 Onefleet Ergebnisliste	18
Unter „Ergebnisse eingeben“ werden Onefleet Regattaergebnisse eingegeben	18
5.2.2 Yardstick Ergebnisliste	19
5.2.3 Wiedergutmachung, Einstellungen unter "Races", "Letter Score Setup"	21
6 Ergebnislisten	22
.....	23
6.1 Ergebnis-Gruppierungen mit Filter (z.B.: getrennte Wertung Mädchen/Burschen) ggf. mit Neuberechnung aller Wettfahrten:	24
7 diverse Arbeiten	25
7.1 Datenbank sichern, übertragen	25
7.2 Yellow8 Programmupdate	25

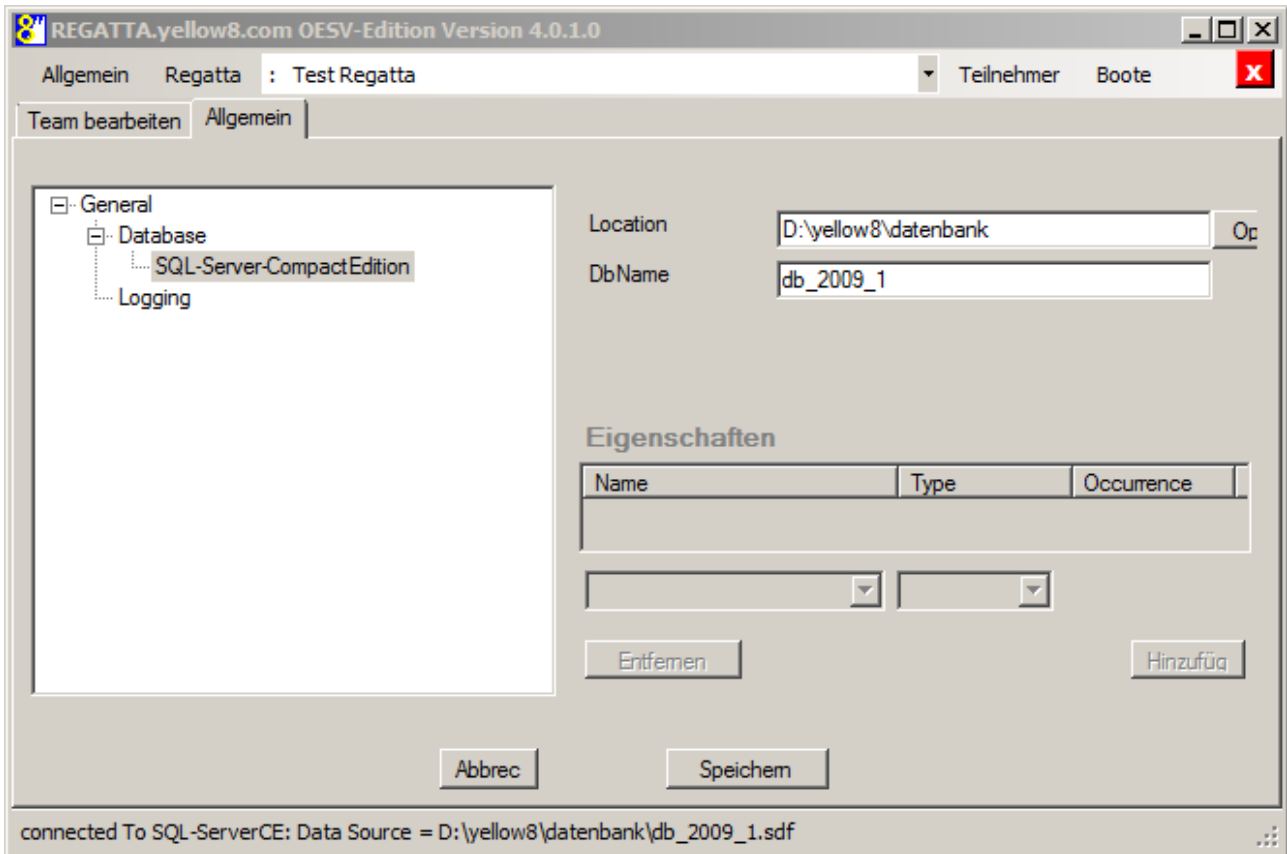
1 offene Punkte:

- Windows Vista: nicht im Verzeichnis C:\Programme installieren!
- Regatten müssen zuvor beim ÖSV richtig gemeldet sein (damit diese in DB aufscheinen)
- Meldung zukünftig über ÖSV Homepage geplant/möglich
- deutsche Version folgt; ist jetzt verfügbar
- ÖSV DB Schnittstellen zum Teil noch nicht fertig
- dzt. keine Schulungsunterlagen verfügbar außer minimales Online-Help
- Export der Ergebnisliste zum ÖSV noch nicht fertig

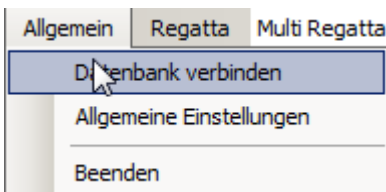
2 Datenbank

2.1 Datenbank definieren

Unter „Allgemein – allgemeine Einstellungen“ wird dir Verbindung zur Datenbank definiert:

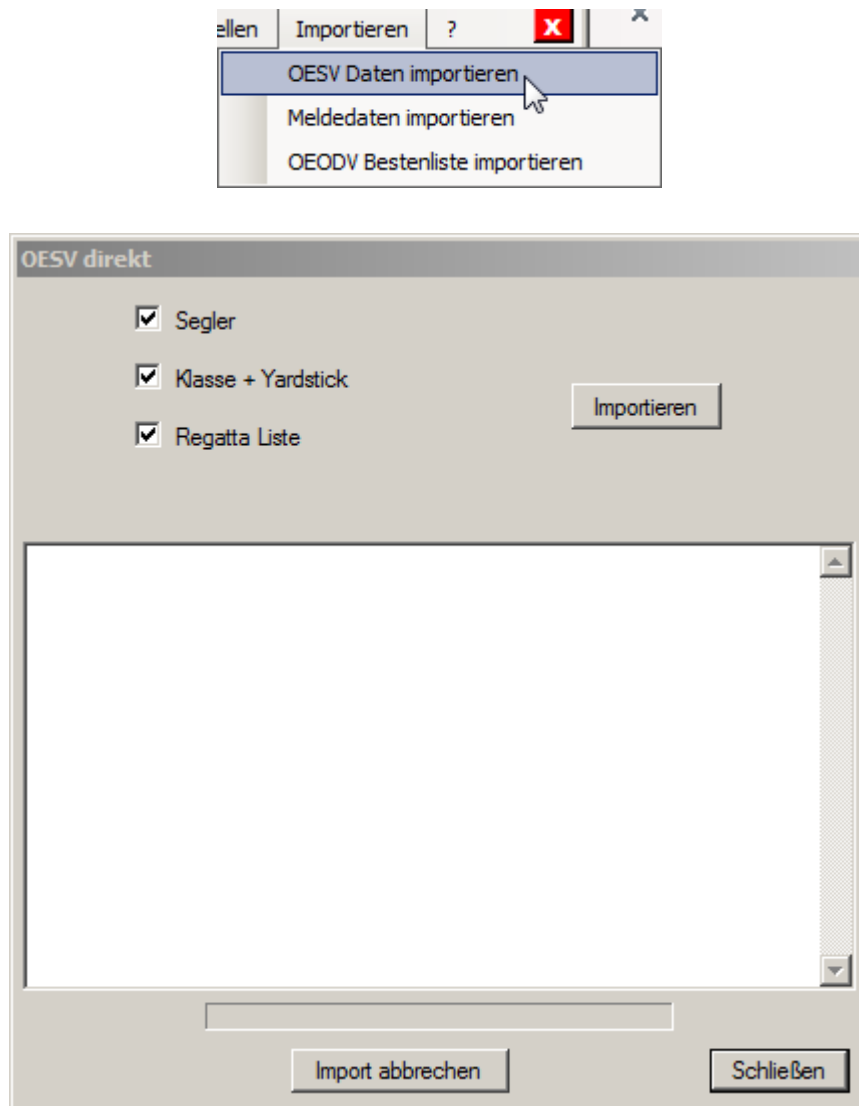


2.2 Datenbank verbinden



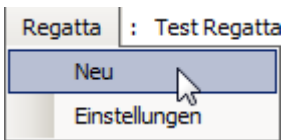
Damit die Datenbank auch verwendet wird, muss diese verbunden werden. Danach kann die Datenbank mit den Daten des OESV geladen werden.

2.3 Laden der OESV – Daten



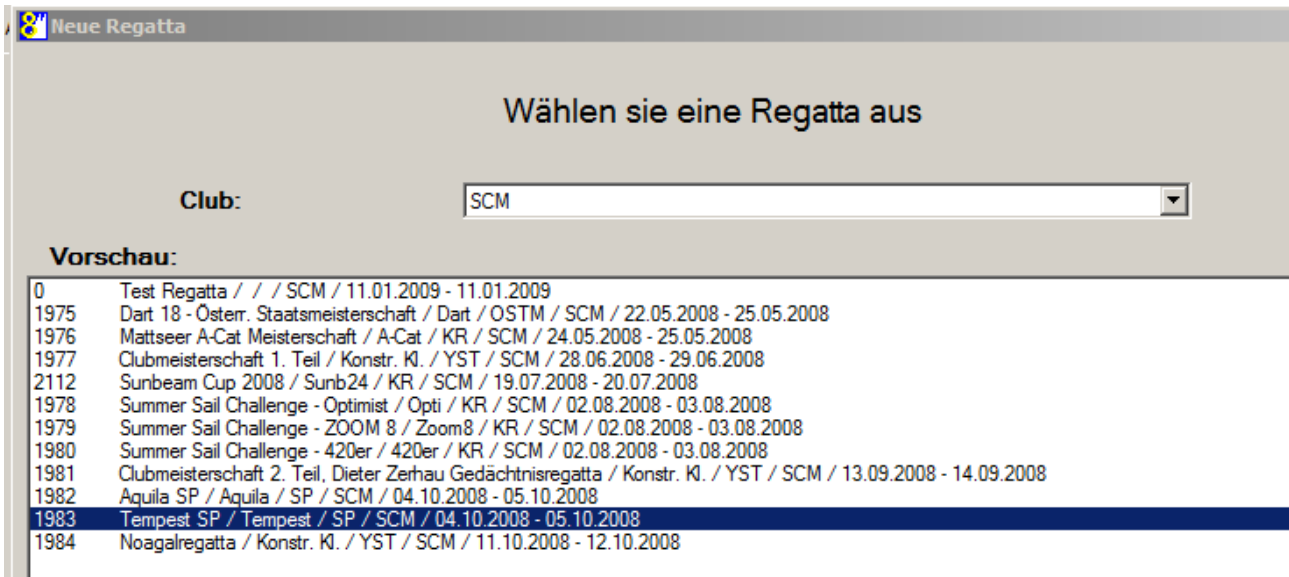
Damit werden die dem ÖSV bekannten Regatten, Segler und Yardstickzahlen in die neue Datenbank geladen. Von Zeit zu Zeit sollte auch ein **Update** der bestehenden Datenbank gemacht werden, damit die Änderungen übernommen werden.

3 Aufnahme einer Regatta



Eine neue Regatta wird über das Register Regatta – Neu aufgenommen.

3.1 Aufnahme einer bereits definierten Regatta



Hier wird die Regatta mit der Nummer 1983 Tempest SP ausgewählt.

Neue Regatta

Wählen sie eine Vorlage für die neue Regatta aus

Vorlage: Regatta: neue Vorlage - Template

Vorschau:

- [-] Regatta: neue Vorlage - Template
 - ... Sailor
 - ... Team
 - + Scoring
 - + GeneralLists

Name: neue Vorlage - Template

Class:

Club:

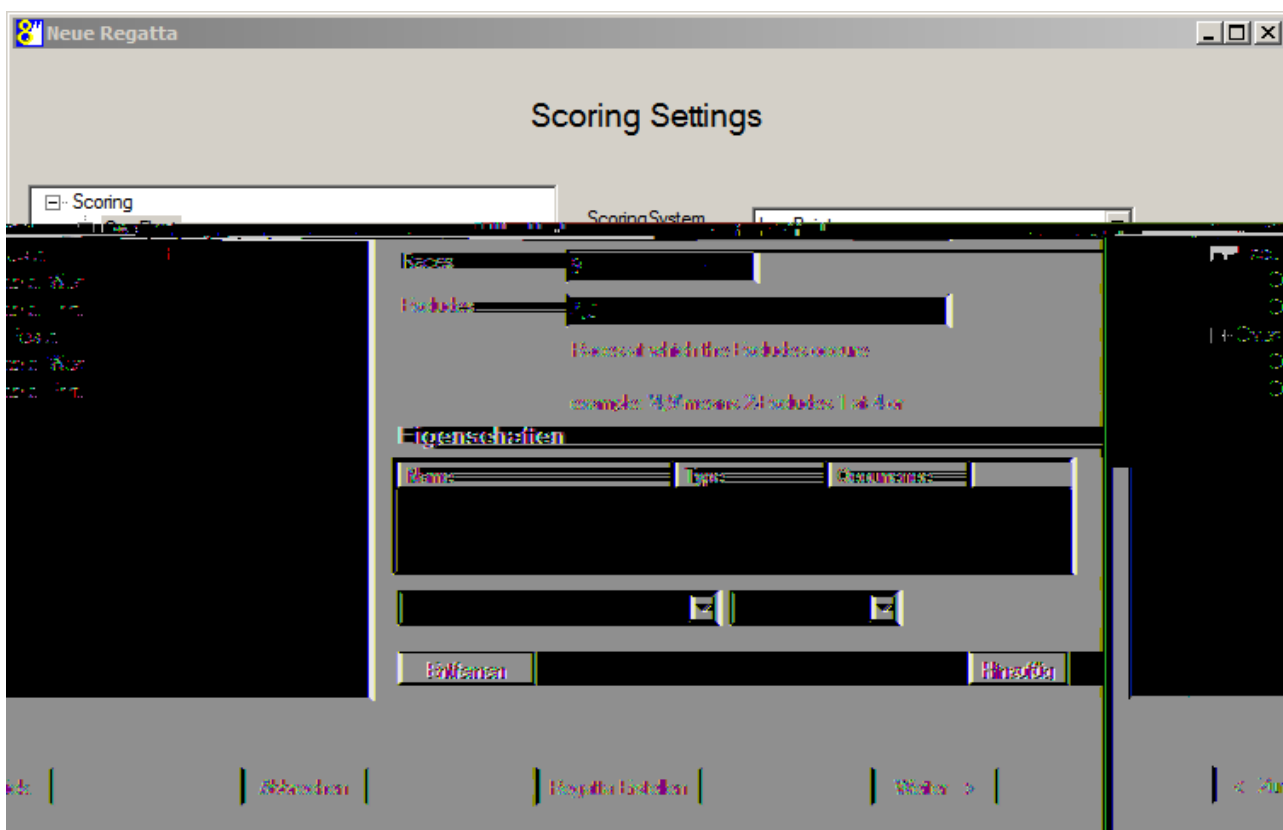
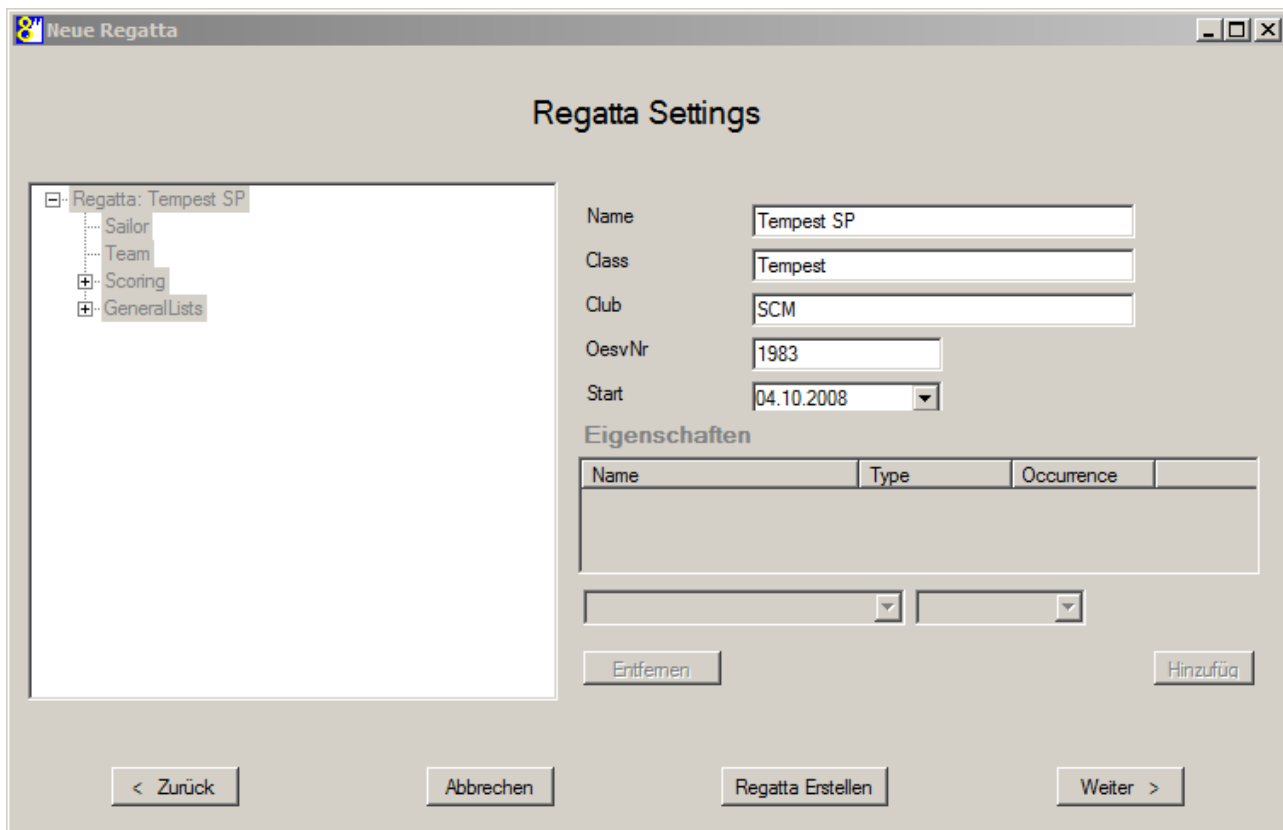
OesvNr:

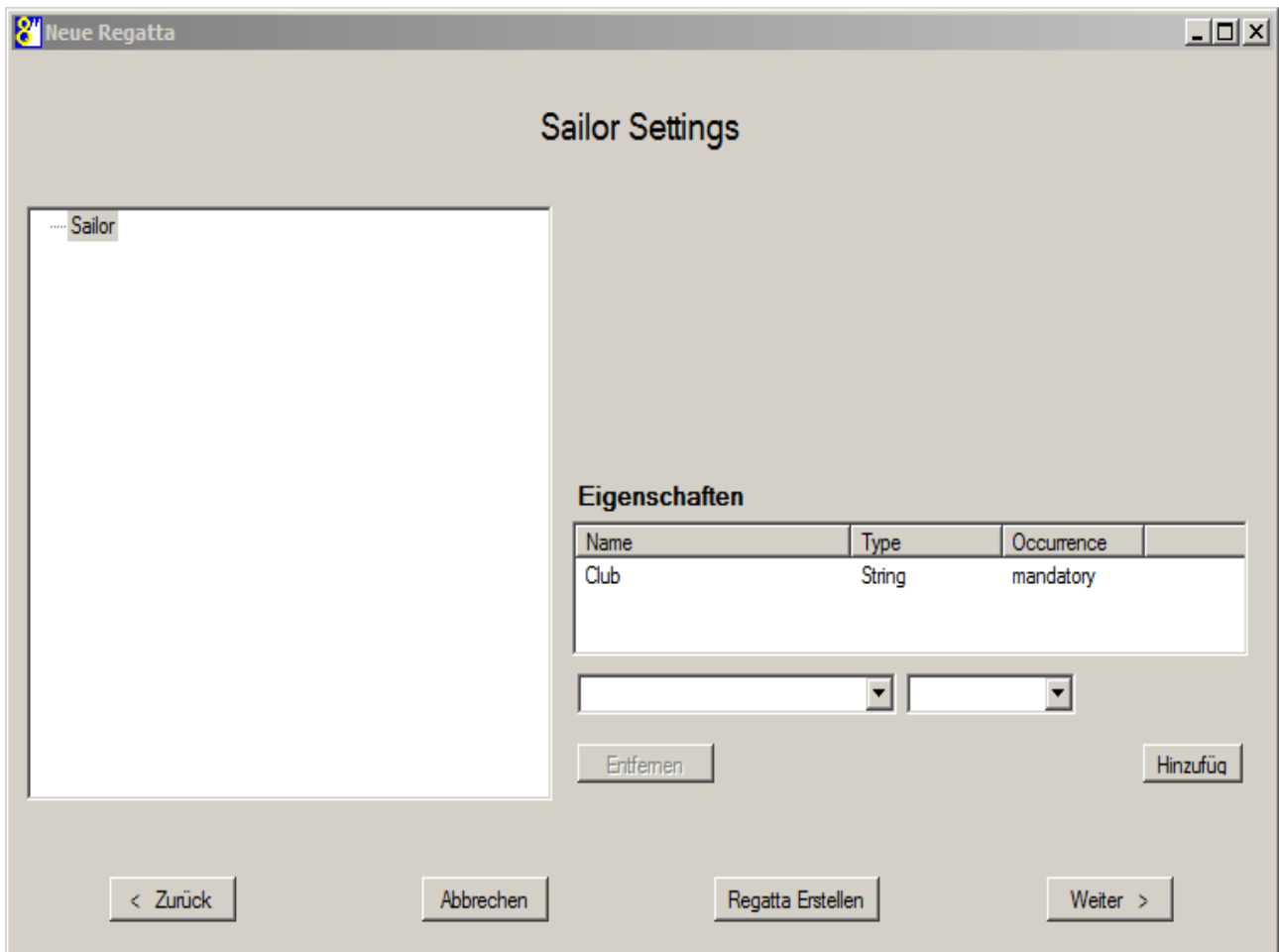
Eigenschaften

Name	Type	Occurrence
<input type="text"/>		
<input type="text"/>		

3.2 Regattasettings

Unter diesem Punkt werden die Parameter der Regatta festgelegt (Streicher, Wertung,...). Bei Regatten, welche dem ÖSV gemeldet wurden, sind die Felder bereits ausgefüllt.





3.3 Aufnahme einer Klubregatta

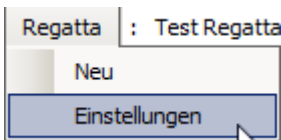
Diese ist in der Liste der Regatten nicht ersichtlich, da sie dem ÖSV nicht gemeldet wurde.

Die Aufnahme erfolgt äquivalent der Bekannten, mit dem Unterschied, dass die Parameter wie z.B.: Yardstick/Onefleet, Anzahl der Wettfahrten, Streicher, etc. selbst eingeben muss.

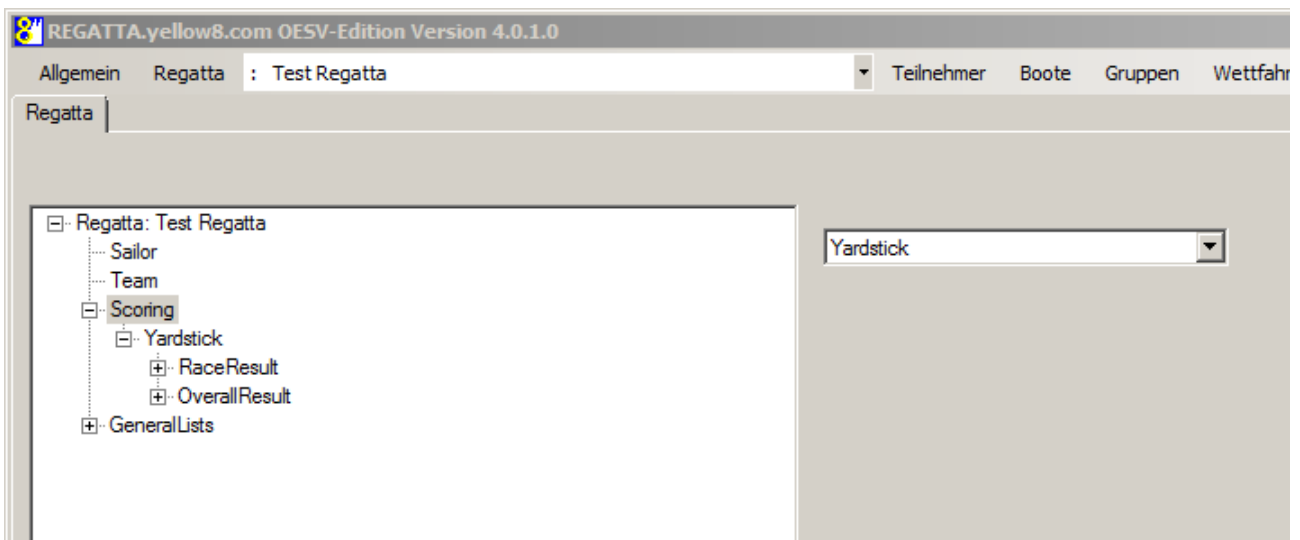
Beim Feld „SCORING“ muss zwischen einer Bootsklasse (ONEFLEET) oder Vielen (YARDSTICK) unterschieden werden.

Ein sogenanntes Template hilft dabei: als Template kann dabei eine bereits aufgenommene Regatta gewählt werden. Für die erste Regatta dient dabei das Template „Regatta Template - Vorlage“.

3.4 Yardstickregatta

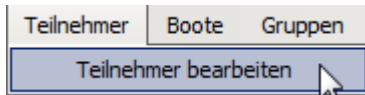


Beim Anlegen einer neuen Regatta wird wie bereits erwähnt im Feld Scoring „Yardstick“ ausgewählt.

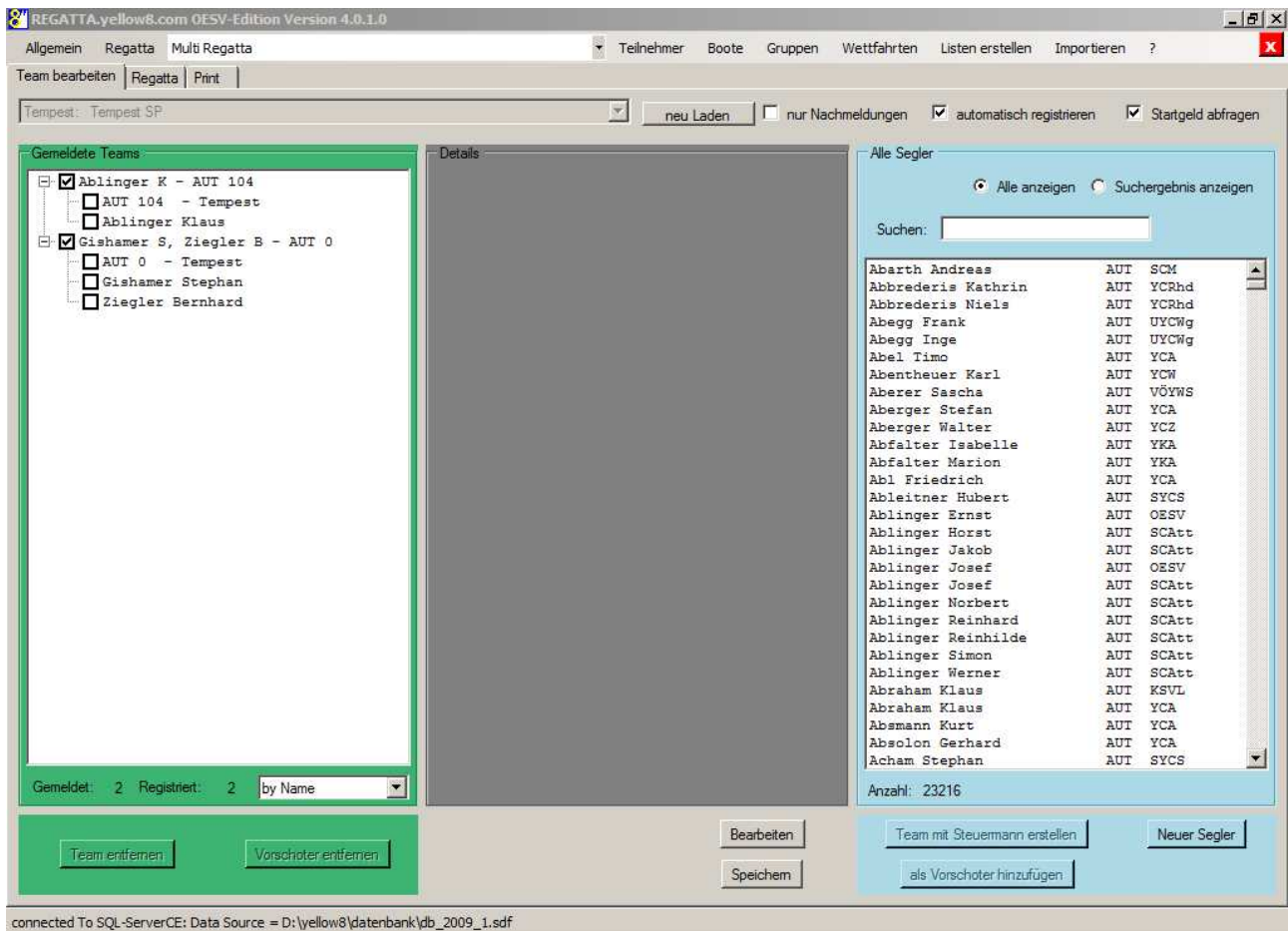


4 Team/Crew erfassen

4.1 Manuelle Eingabe der Teilnehmer



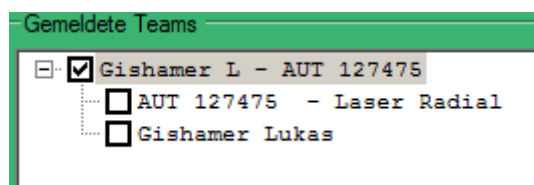
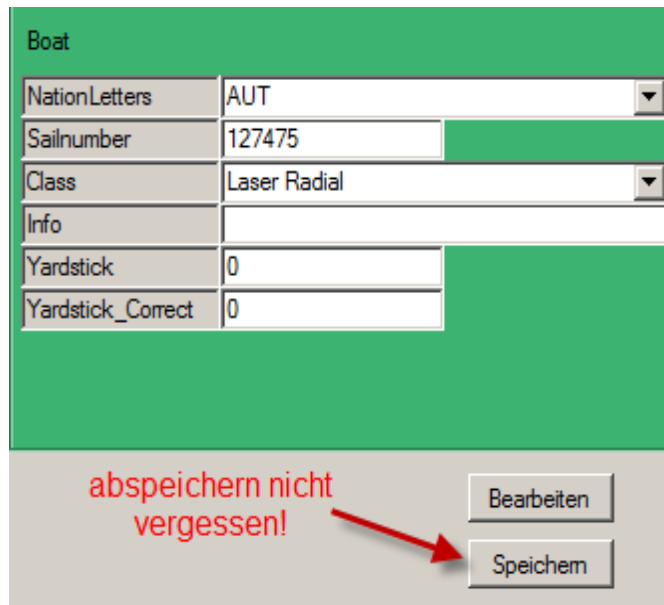
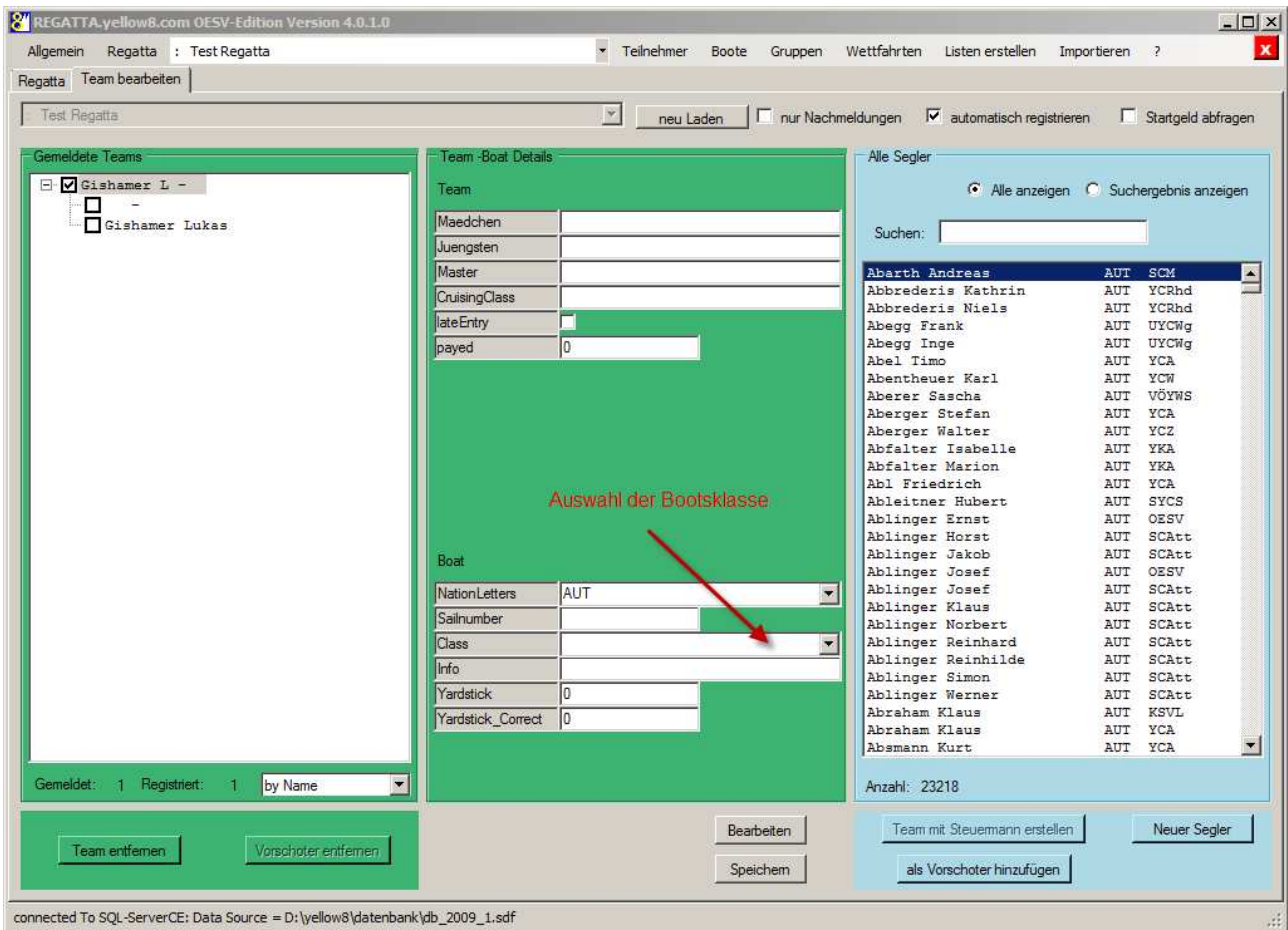
Über der Reiter Teilnehmer – Teilnehmer bearbeiten kann man die Teilnehmer händisch erfassen



weitere muss zu jedem Team die Bootsklasse inkl. Segelnummer erfasst werden.

Müssen getrennte Auswertungen (Gruppen wie Frauen, Masters, etc.) gemacht werden, muss dies bei der Registrierung bei Team-Boat-Details angegeben werden. Damit kann ein entsprechender Filter für die Auswertung gesetzt werden.

Obige Punkte siehe folgende Abbildungen.

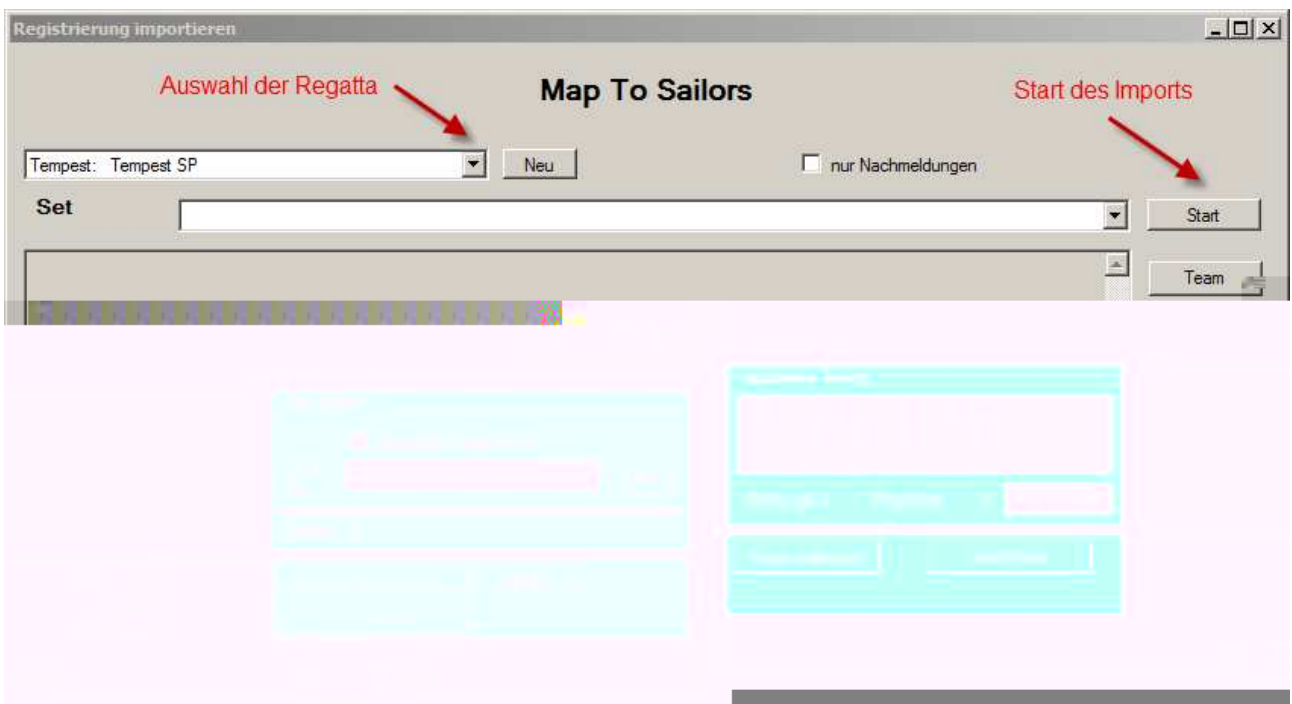
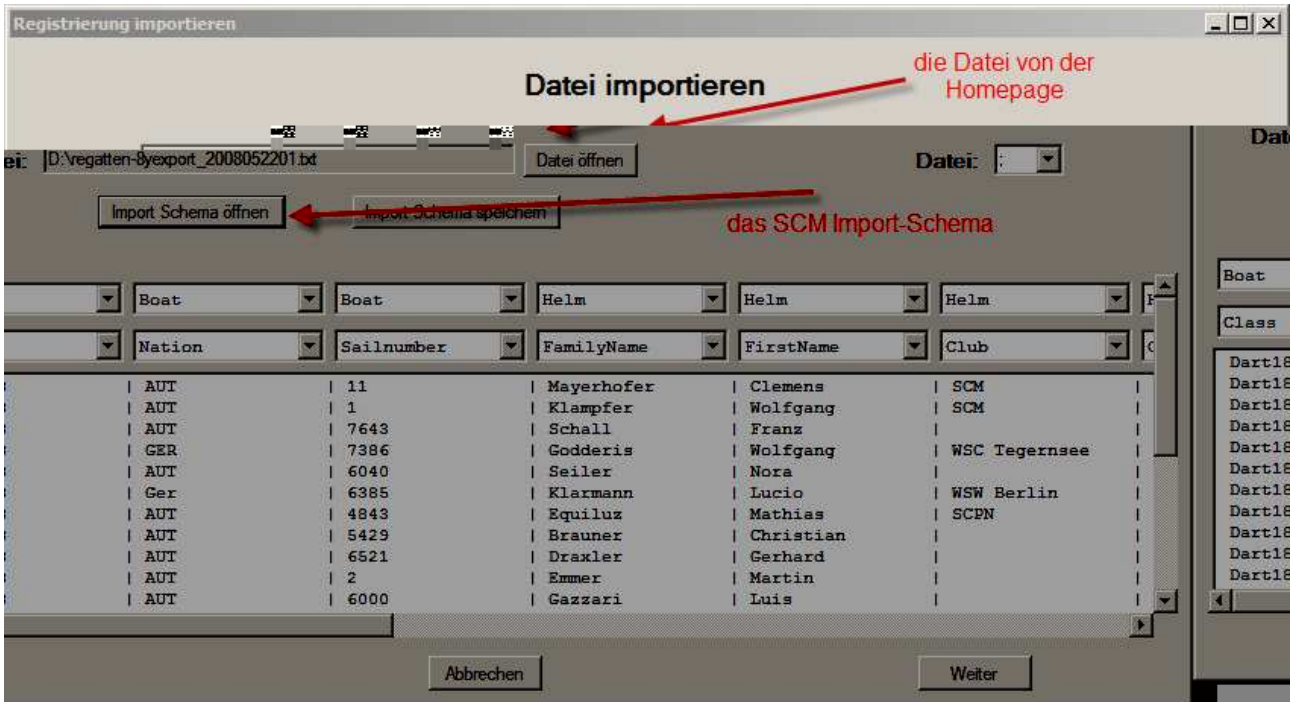


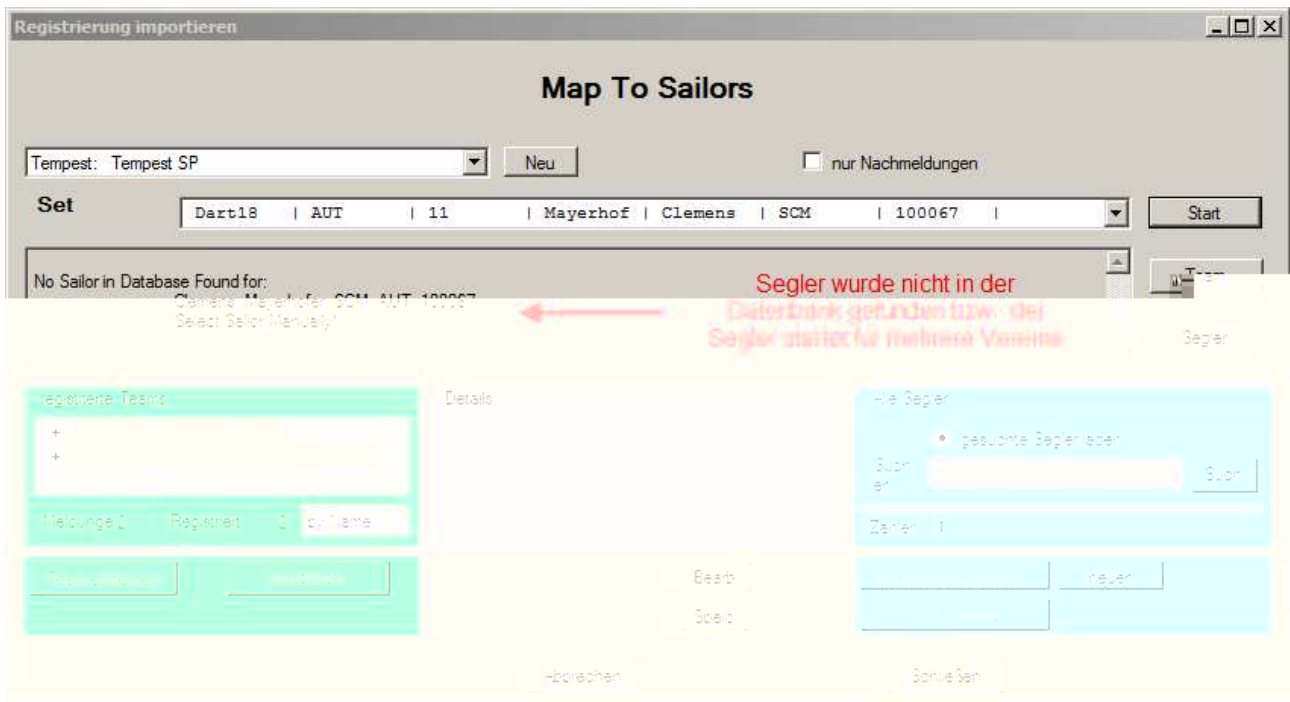
4.2 automatische Erfassung der Teilnehmer



Per Importieren – Meldedaten importieren kann, nachdem die Teilnehmer von der Homepage exportiert und die Datei lokal abgespeichert worden ist, die Segler aufgenommen werden.

Dazu muss sowohl die Datei als auch das Import-Schema angegeben werden. Das Import-Schema definiert die Struktur der Felder und kann daher jedesmal verwendet werden.

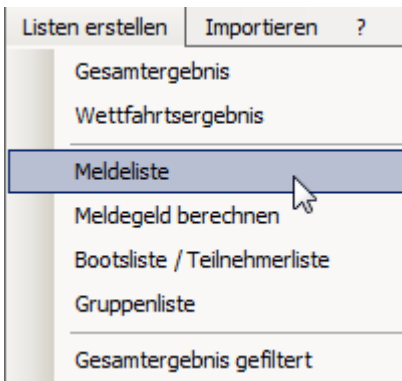




4.3 Allgemeine Punkte der Teilnehmerregistrierung

1. grünes Hackerl im Fenster "Gemeldete Teams" bedeutet: Team registriert, nochmaliges anklicken > Team Registrierung aufheben, Team wird jedoch nicht gelöscht
2. Team oder Vorschoter löschen durch selektieren (grau hinterlegt) und "Team entfernen" bzw. "Vorschoter entfernen"
3. "Suchergebnis anzeigen" (für langsame PC's) ladet nur gesuchte Mitglieder aus DB, (default: ÖSV Mitglieder)
4. "Neuer Segler" für nicht in DB vorhandene Segler; muss pro Datenbank einmal aufgenommen werden
5. "automatisch registrieren" Teamerfassung und gleichzeitig Registrierungshackerl setzen
6. "nur Nachmeldungen" zum Registrieren der Nachmelder (mit erhöhtem Meldegeld), "Entry Fee Dialog" zeigt Meldegeldfenster beim registrieren

4.4 Meldeliste



Durch Auswahl von Listen erstellen – Meldeliste kann diese erstellt werden.

REGATTA-yellow8.com OESV-Edition Version 4.0.1.0

Allgemein Regatta Tempest: Tempest SP Teilnehmer Boote Gruppen Wettfahrten Listen erstellen Importieren ?

Team bearbeiten Regatta Print Print

Speichern unter Drucken

Segelclub Mattsee Mitglied des OSV, des SSV und des ASVO
5163 Mattsee
Tel. & Fax: 06217/54 26 Email: office@segelclub-mattsee.at

Teilnehmerliste
Tempest SP
Klasse: Tempest
11.1.2009 19:38

sortiert nach Namen			sortiert nach Segelnummern		
Name	Segelnummer	Bootsklasse	Segelnummer	Name	Bootsklasse
Ablinger Klaus	AUT 104	Tempest	AUT 0	Stephan Gishamer Bernhard Ziegler	Tempest
Brauner Christian Tiefenthaler Brigitte	AUT 5429	Tempest	AUT 1	Wolfgang Klampfer	Tempest
Draxler Gerhard	AUT 6521	Tempest	AUT 2	Martin Emmer	Tempest
Emmer Martin	AUT 2	Tempest	AUT 104	Klaus Ablinger	Tempest
Equiluz Mathias Goldemund Verena	AUT 4843	Tempest	AUT 4843	Mathias Equiluz Verena Goldemund	Tempest
Gazzari Luis Krammer Vanessa	AUT 6000	Tempest	AUT 5429	Christian Brauner Brigitte Tiefenthaler	Tempest

\$... für Wettfahrtnamen, % ... für Regattanamen

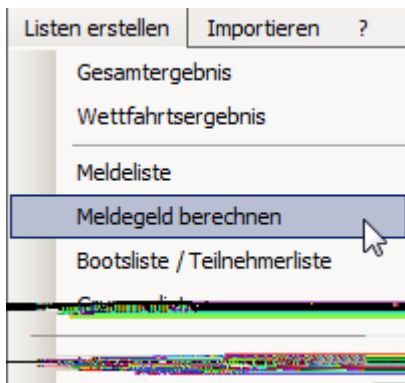
Abbrechen Berechnen

Das Design der Meldeliste bzw. aller Listen kann über die XSLT-Files adaptiert werden.

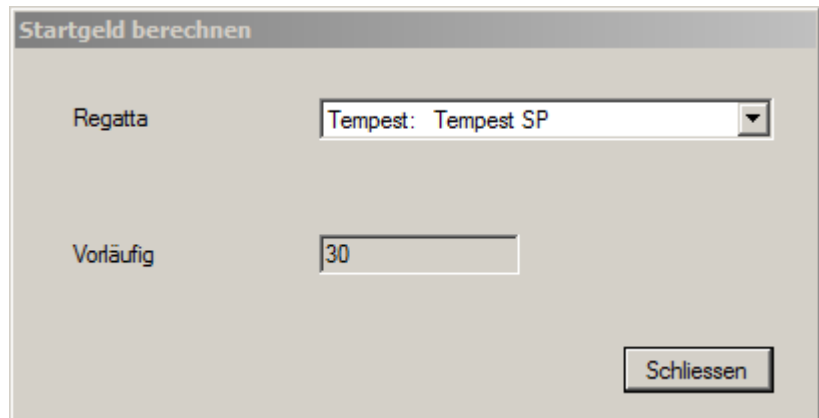
Die Meldeliste kann auch in einen EXCEL-File exportiert werden:

Liste mit rechter Maustaste selektieren und nach Excel exportieren (ab Office 2003) oder mit Cut&Paste kopieren um Output zu ändern

4.5 Meldegeld berechnen



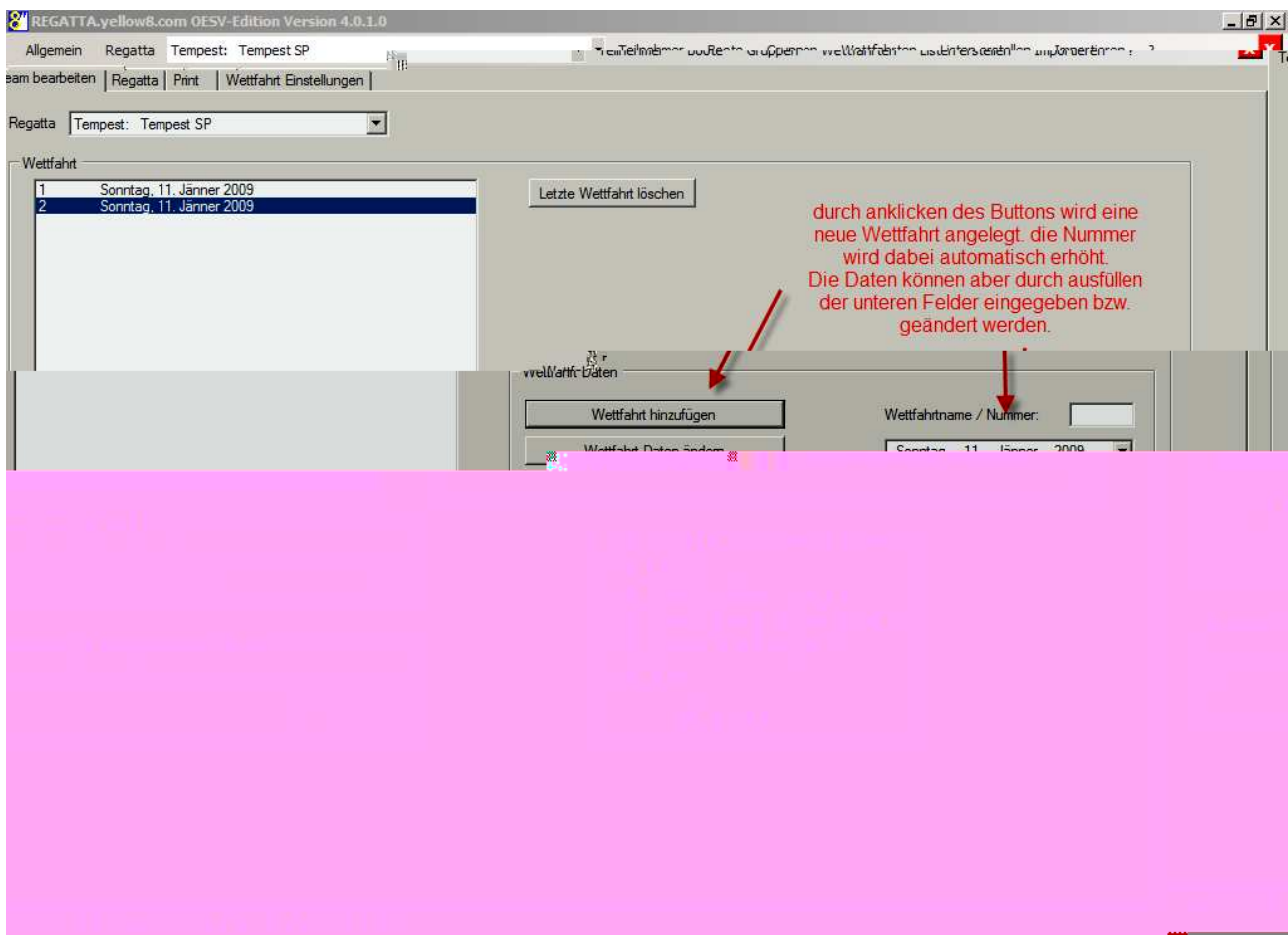
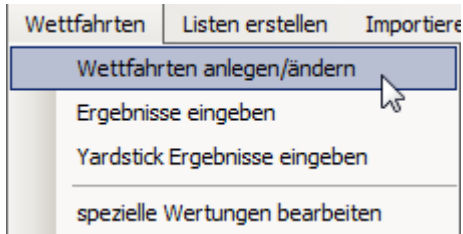
Per Listen erstellen – Meldegeld berechnen kann die Summe des eingegangenen Meldegelds berechnet werden, sofern die Daten bei der Aufnahme eingegeben wurden.



A screenshot of a dialog box titled 'Startgeld berechnen'. It contains two input fields: 'Regatta' with a dropdown menu showing 'Tempest: Tempest SP', and 'Vorläufig' with a text box containing the number '30'. A 'Schliessen' button is located at the bottom right of the dialog.

5 Wettfahrtverwaltung

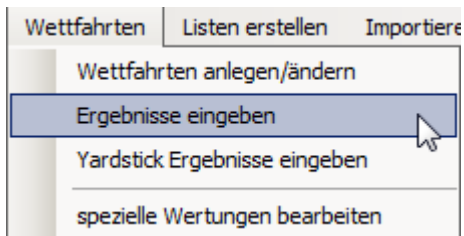
5.1 Wettfahrten anlegen



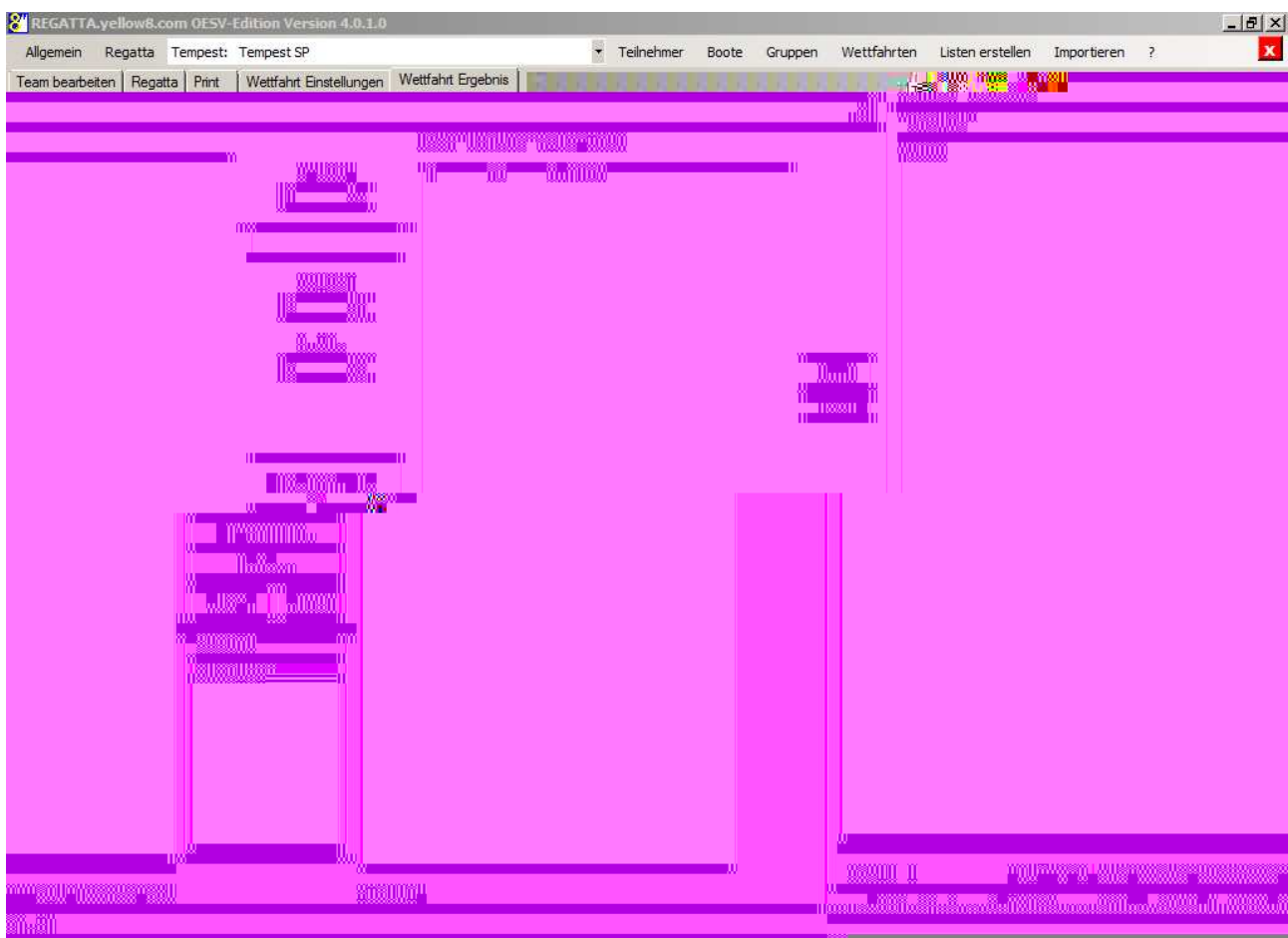
Es gibt hier keinen Unterschied zwischen Onefleet und Yardstick. Es wird nur die Zeit und das Wettfahrtsystem festgelegt.

5.2 Wertung einer Wettfahrt

5.2.1 Onefleet Ergebnisliste

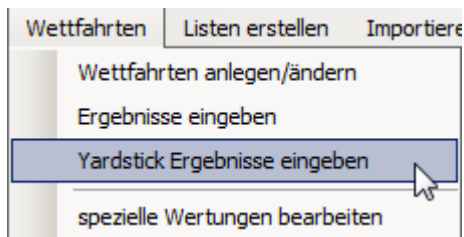


Unter „Ergebnisse eingeben“ werden Onefleet Regattaergebnisse eingegeben.

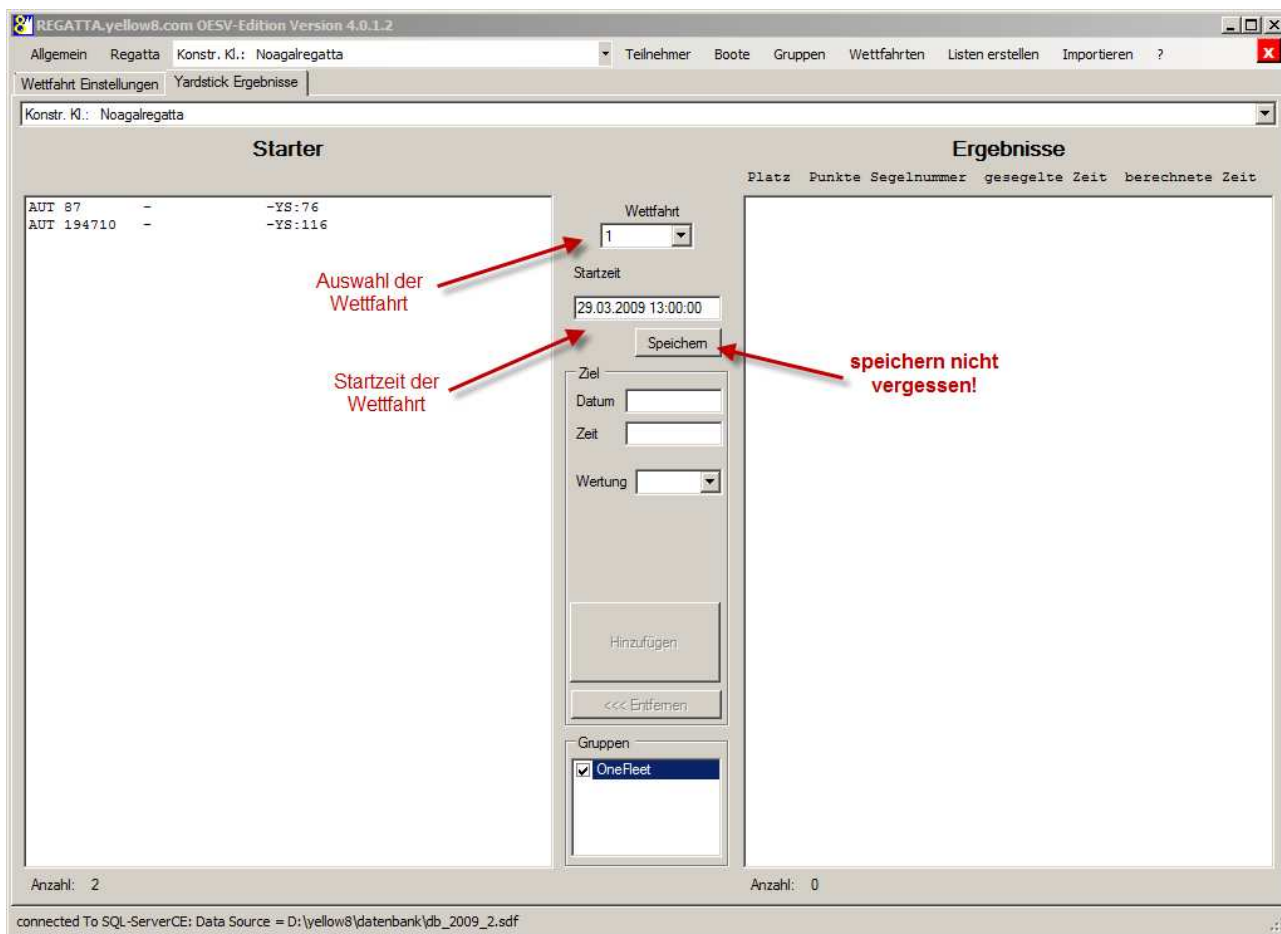


Die Eingabe erfolgt in der Reihenfolge des Zieleinlaufs!

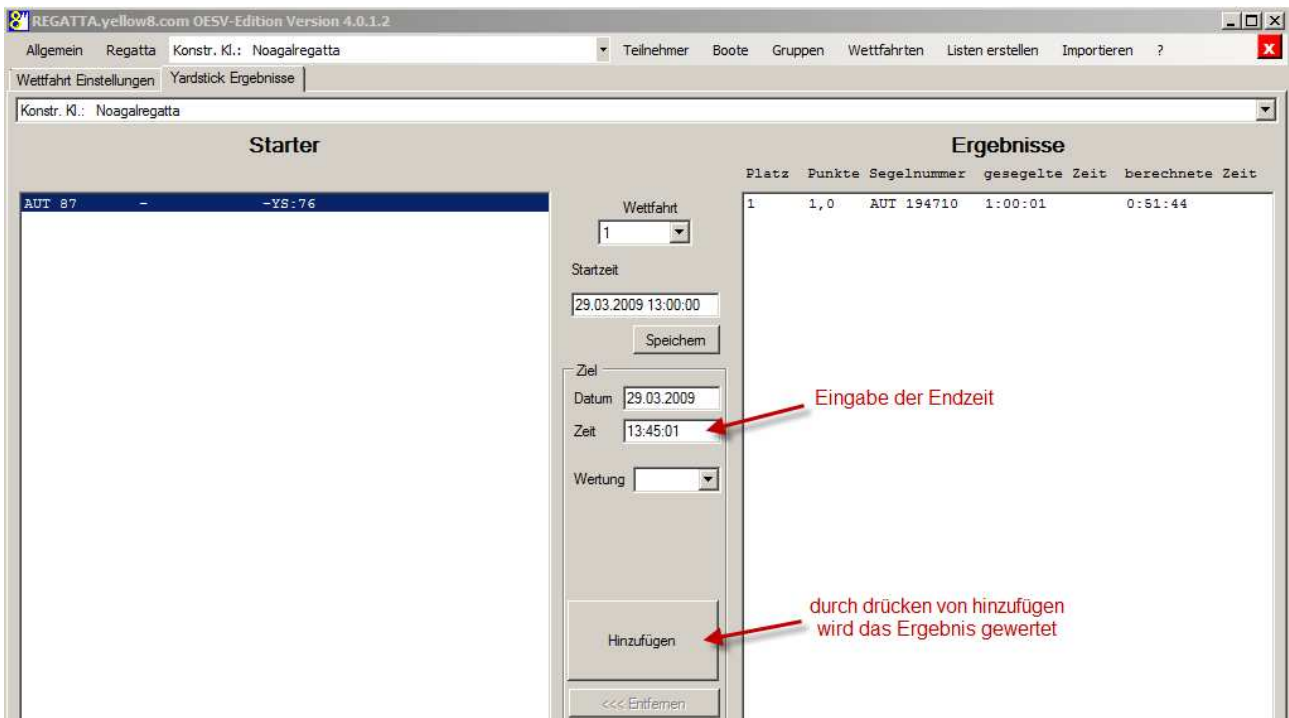
5.2.2 Yardstick Ergebnisliste



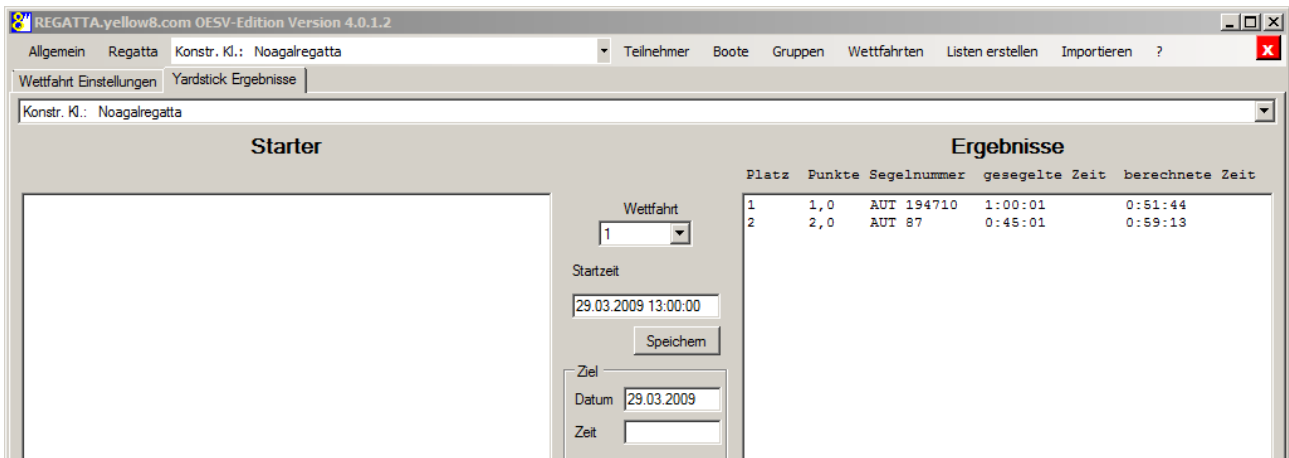
Unter „Yardstick Ergebnisse eingeben“ werden dann logischerweise die Yardstick-Regattaergebnisse eingegeben



Startzeit eingeben (wenn nach Uhrzeit gewertet wird, bei Eingabe der Wettfahrtdauer hier 00:00:00 eingeben) und speichern



Zeit je Starter eingeben oder Doppelklick auf Starter (=aktuelle Zeit)



5.2.3 Wiedergutmachung, Einstellungen unter "Races", "Letter Score Setup"

Letter Score Einstellungen

BFD
DGM
DNC
DNE
DNF
DNS
DSQ
OCS
RAF
RDG_1
ZFP

Ergebnis

Gemeldete Boote / Gruppe

plus Punkte

1.0

streichbar

Teilnehmer werden nachgereiht

Beschreibung:

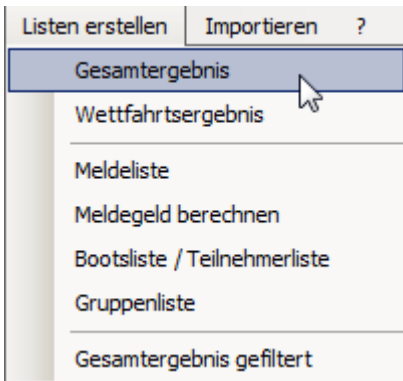
Löschen Speichern

Neu

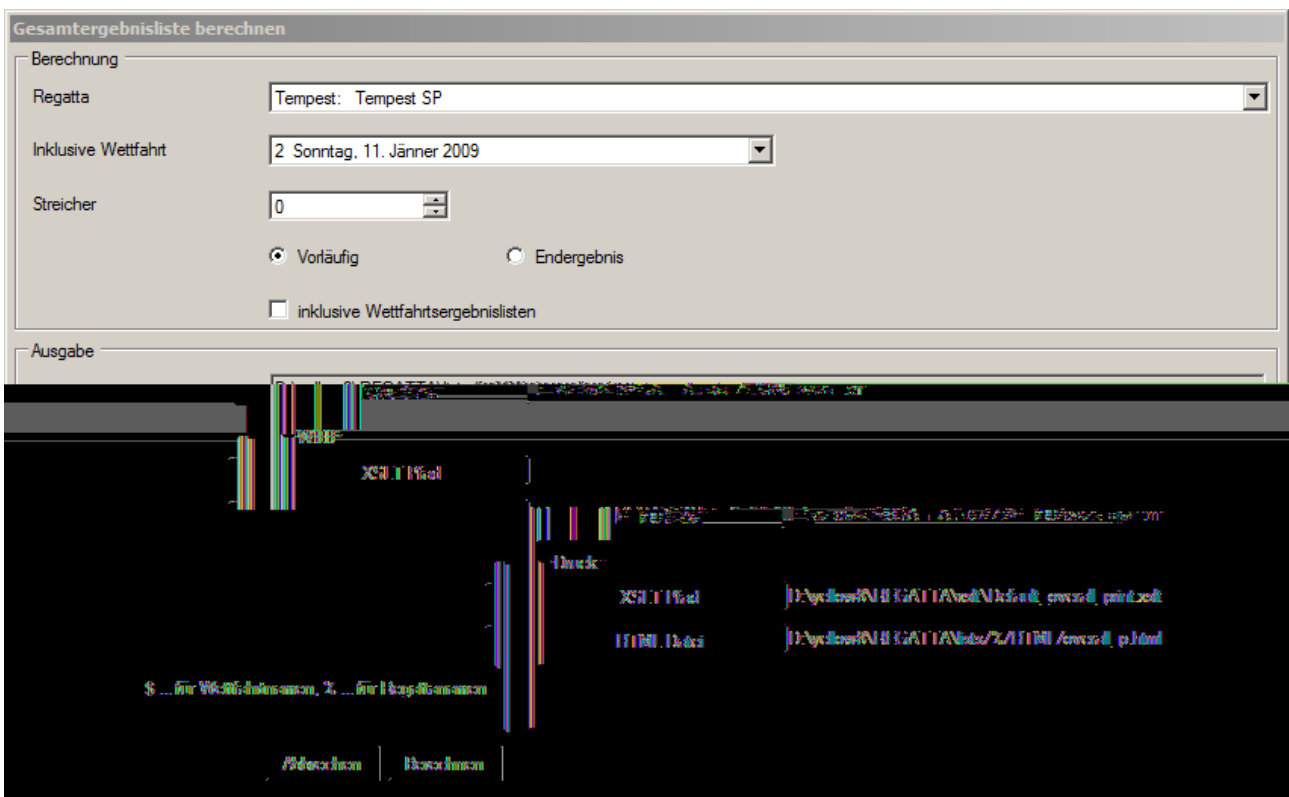
Schließen

Die Parameter stimmen und brauchen im Normalfall nicht geändert werden.

6 Ergebnislisten



Per Listen erstellen – Gesamtlste wird eben diese entweder vorläufig oder endgültig erstellt.




REGATTA.yellow8.com OESV-Edition Version 4.0.1.0

Allgemein Regatta Tempest: Tempest SP Teilnehmer Boote Gruppen Wettfahrten Listen erstellen Importieren ?

Team bearbeiten Regatta Print Wettfahrt Einstellungen Wettfahrt Ergebnis Print

Speichern unter Drucken



Segelclub Mattsee Mitglied des ÖSV, des SSV und des ASVO
5163 Mattsee
Tel. & Fax: 06217/54 26 Email: office@segelclub-mattsee.at

Tempest SP
SCM
Tempest

Wettfahrten: 2 Streicher: 0
provisional
11.1.2009 20:12

Platz	Nummer	Name	Club	Punkte	Wettfahrt	
				Ges	1	2
1	AUT 104	Klaus Ablinger	SCAtt	3	1	2
2	AUT 0	Stephan Gishamer Bernhard Ziegler	SCM SCM	3	2	1

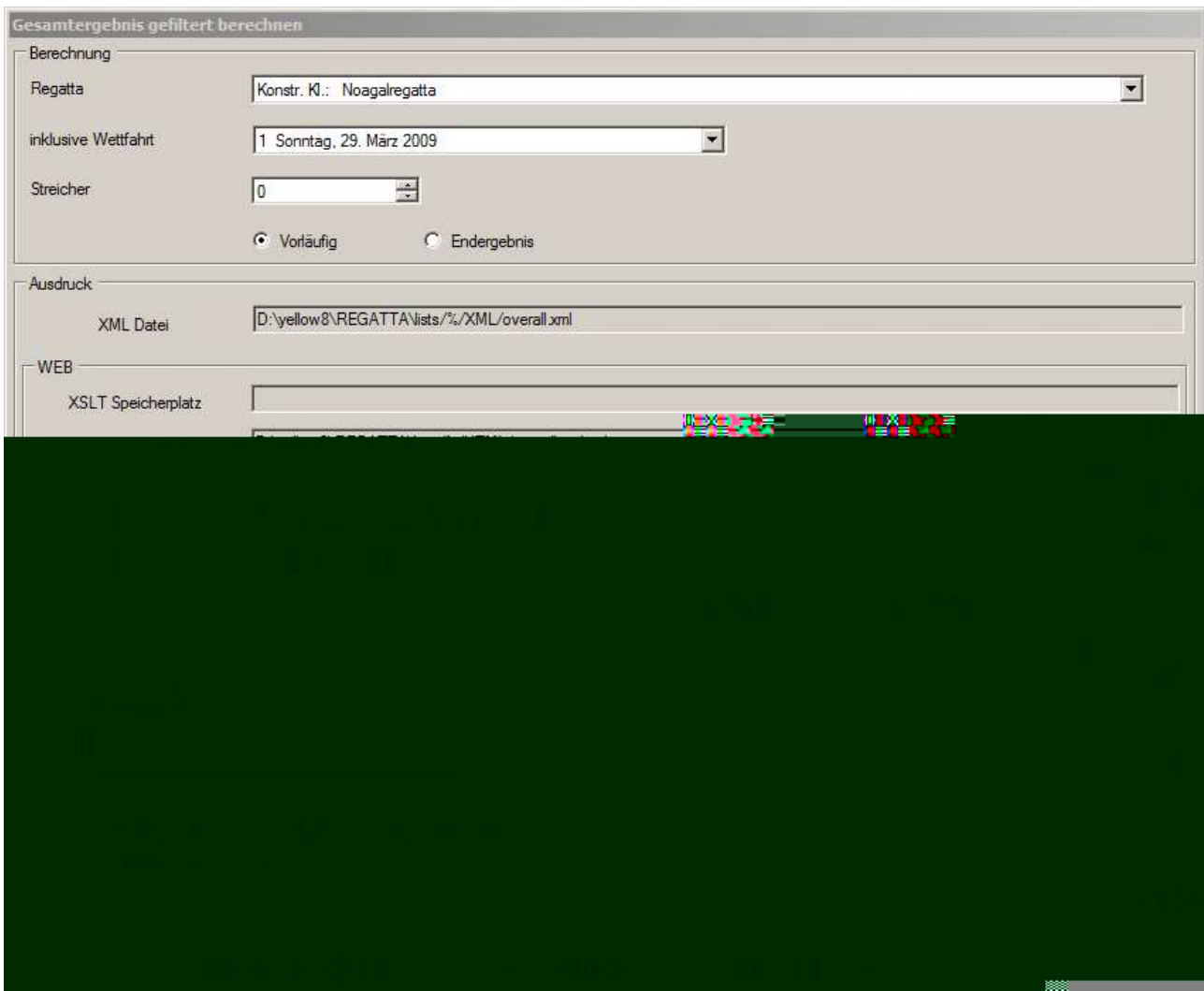
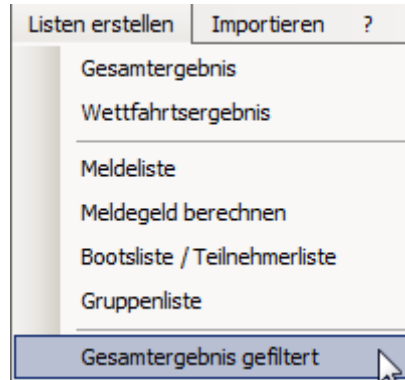
calculated with REGATTA.yellow8.com

connected To SQL-ServerCE: Data Source = D:\yellow8\datenbank\db_2009_1.sdf

Die endgültige Ergebnisliste sollte dann an den ÖSV übermittelt werden. Wie das vonstatten geht, ist noch offen!

6.1 Ergebnis-Gruppierungen mit Filter (z.B.: getrennte Wertung Mädchen/Burschen) ggf. mit Neuberechnung aller Wettfahrten:

1. Kategorie in "Edit Team" erfassen z.B.: Mädchen J/N
2. Filter definieren



3. "Gesamtergebnis gefiltert" berechnen (entweder nur Filter oder Punkte neu berechnen)

7 diverse Arbeiten

7.1 Datenbank sichern, übertragen

Die Dateien des Programms befinden sich unter [D:\Yellow8](#). Die Datenbank liegt auf D:\Yellow8\datenbank.

Zum sichern sind die jeweils angelegte Datenbank und die Dateien der Regatten, welche als .XML -Files mit laufender Nummerierung und Präfix der Datenbank angelegt werden.

7.2 Yellow8 Programmupdate

Unter Programme – yellow8.com ist das Update zu finden.

Damit wird vom Server im Internet das Programm aktualisiert.

